

data-quest

Websockets in Stud.IP

Cornelis Kater & Rasmus Fuhse
Februar 2025

1) Was für Socken?

Was sind Websockets und warum?

2) Echtzeitinfos in Stud.IP

3) Umsetzung

Wie kann sowas in Stud.IP aussehen?

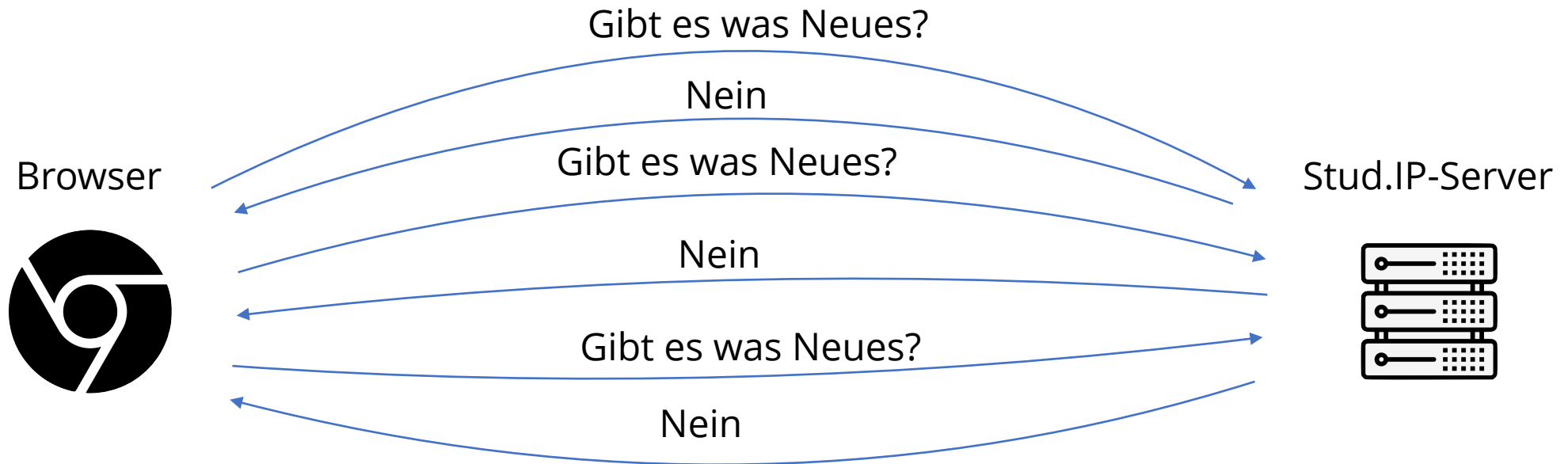
4) Fahrplan

OSDN, Workshops, StEP, eigene Meinung.

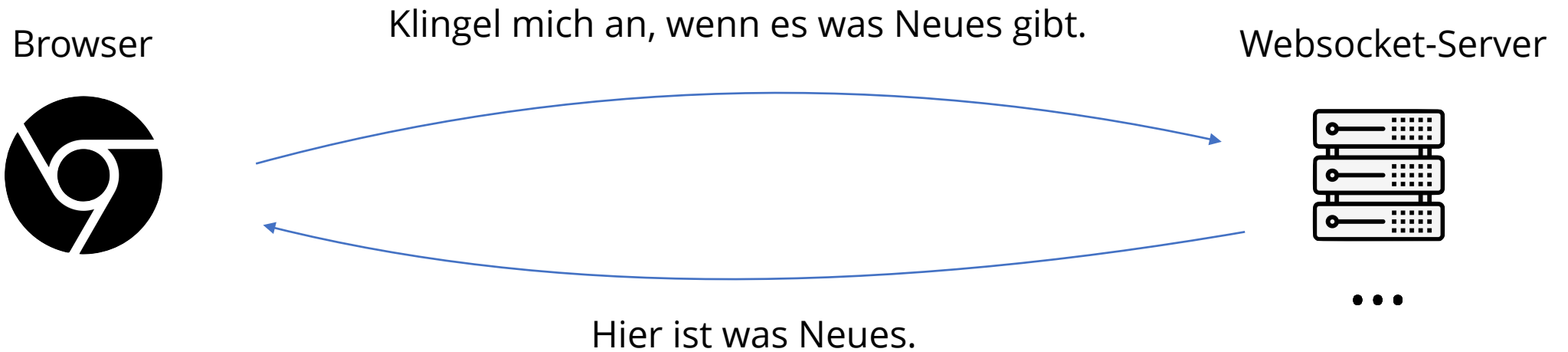
1) Was für Socken?

Was sind Websockets und warum?

Polling-Mechanismus / JSUpdater



Websocket



Vorteile der Websockets

- Schnell: Information kann in 10 Millisekunden übermittelt werden anstatt 3 Sekunden oder länger auf das nächsten Polling zu warten.
- Performance: Polling belastet den Server auch dann, wenn er eigentlich nichts tun müsste.

Nachteile der Websockets

- Unser PHP-Server ist dafür nicht geeignet.
- Wir bräuchten einen zweiten Server nur für Websockets.
- Dieser WebSocket-Server müsste die Informationen zugespielt bekommen.

2) Echtzeitinfos in Stud.IP

Was gibt es schon? Was hätte es geben können?

JSUpdater in Stud.IP

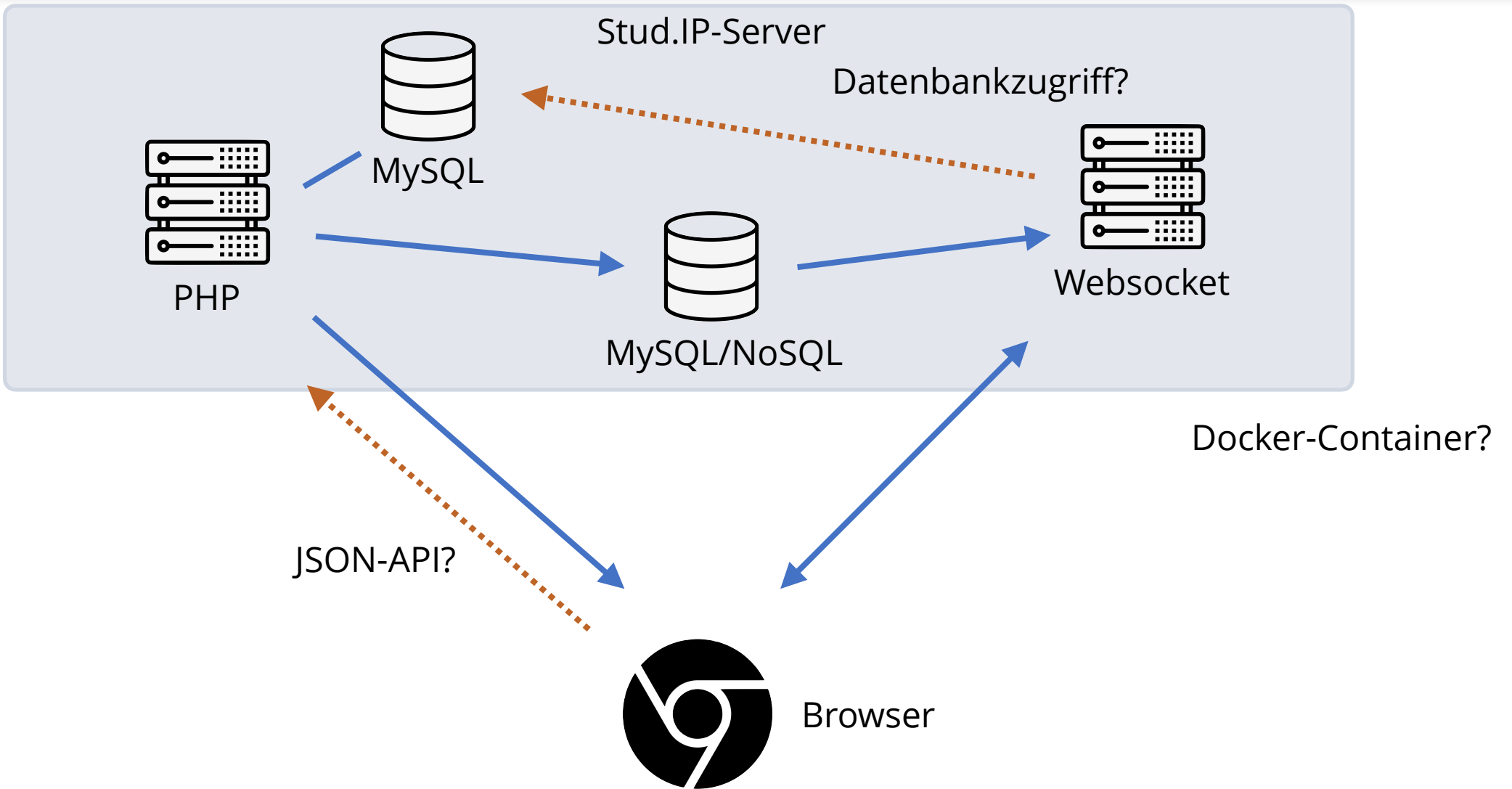
- PersonalNotifications: Neue Benachrichtigungen ploppen auf.
- Blubber: Man kann quasi chatten.
- Fragebögen: Ergebnisse werden stetig nachgeladen.
- Wiki: Der Seiteninhalt verändert sich.
- Aladdin-Plugin: Neue Antworten und Gewichtung ist immer aktuell.

2015: Odyssee eines Features

- ◉ Gerd hält Vortrag auf Entwicklungstagung in Halle
- ◉ Der Vortrag war schlecht.
- ◉ Danach geschah erst einmal nichts.

3) Umsetzung

Wie kann sowas in Stud.IP aussehen?



Offene Fragen

- Ist dieses Konzept sinnvoll?
- Rechtfertigen die Vorteile überhaupt den Aufwand?
- (Docker-) Container?

4) Fahrplan

OSDN, Workshop, StEP, eigene Meinung.

Diskussion